

FOLHA DA REGIÃO VIDA

+ Brasil + Mundo



Teatro

Cena da peça "Pequenas Caqui-nhas", a atração gratuita do Sesi Birigui neste fim de semana. D3

PROMOÇÃO
COPA DO MUNDO É AQUI. CONFIRA.

Laluçe
MARMORARIA
MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO

18 3631.0011
RUA AGUAPEÍ 2481 - ARAÇATUBA

COMPORTAMENTO

Quando o videogame



Valdivo Pereira/Folha da Região - 24/05/2010

faz bem

Apontados como **alienantes** e causadores de vícios, os **jogos** eletrônicos começam a ganhar espaço nas **famílias**, escolas e até clínicas

CONQUISTA

A professora aposentada Ana Collis, 71, afirma que a memória melhorou depois que começou a jogar videogame sozinha e com as netas

Araçatuba
Jean Oliveira
jean.oliveira@folhadaregiao.com.br

Amado pelas crianças, de todas as idades, os videogames têm superado a fama de vilão. Aos poucos, sua utilidade tem sido ampliada, deixando de ser uma diversão alienante para se tornar recurso de ampliação da capacidade de raciocínio, de memória, de conhecimento geral e socialização. Até mesmo as clínicas de fisioterapia e hospitais têm recorrido ao jogo eletrônico.

A psicopedagoga araçatubense Andrea Bernardi explica que o desenvolvimento dos jogos nas últimas décadas e os estudos aprofundados sobre o tema fizeram emergir este novo status do videogame. Ela enfatiza que, quando bem escolhidas, estas brincadeiras ajudam no desenvolvimento dos raciocínios lógico e analítico, além de auxiliar no refinamento das habilidades motoras. Elas criam condições, ainda, para que a criança desenvolva melhor as percepções visual e espacial.

"Além disso, os jogos despertam a imaginação e fortalecem a autoestima todas as vezes que se passa de fase ou se ganha uma partida", acrescenta Andrea, que ainda aponta a diversão como o outro fator positivo dos jogos.

Andrea também destaca que as próprias escolas estão usando os jogos eletrônicos como ferramentas didáticas. Por meio de jogos especialmente preparados para o uso em instituições de ensino,

no, os professores conseguem estimular as crianças a aprenderem as letras, fazerem cálculos matemáticos ou terem contato com outras disciplinas.

SEM FIO

Até mesmo algumas clínicas da área da Saúde têm usado os jogos de forma lúdica. A nova geração de controles, que dispensam fios, tem sido muito útil para as pessoas que precisam passar por fisioterapia. Elas podem exercitar os braços, pernas e tronco jogando partidas virtuais de tênis, golfe ou brincando de bambolê, por exemplo.

Melhor desempenho do raciocínio e socialização são alguns dos **benefícios**

O videogame sem fio já está sendo utilizado, desde o ano passado, na UTI (Unidade de Terapia Intensiva) do Hospital Vita, em Curitiba (PR). Tanto as crianças quanto os adultos lutam boxe e até se exercitam em uma academia virtual sem precisar sair do hospital.

As clínicas de psicologia também utilizam os jogos, principalmente com as crianças. Andrea explica que eles ajudam os profissionais a manterem contato com os pequenos pacientes que apresentam dificuldades em ter

diálogo direto. "Por meio dos jogos, a gente vai conseguindo criar pontes."

Na fonoaudiologia, os jogos eletrônicos também auxiliam os pacientes, seja descontraindo-os para a terapia, seja como instrumento de apoio para os exercícios.

MEMÓRIA

A professora aposentada araçatubense Ana Collis, 71 anos, joga videogame desde a década de 1980. Ela notou que sua capacidade de memória aumentou significativamente por causa do hábito. "Me aposentei com 52 anos e, até então, não decorava os números dos meus documentos e telefones. Depois que comecei a jogar, tive mais facilidade de guardar estes dados", diz ela.

Este ganho de capacidade de armazenamento é continuamente estimulado pelos jogos em que é preciso guardar caminhos, senhas ou informações para passar de fase. E é justamente este o tipo de desafio que Ana mais gosta.

"Fico horas jogando e guardo tudo o que acontece. Para ter sucesso neste tipo de atividade, é preciso aprender a usar a memória", diz a professora, que se gabava, ainda, de guardar os dados das partidas disputadas por suas netas Marina e Mariana Veríssimo, de 14 anos, e a sobrinha Giovana Bianchi, 9, com quem ela interage diariamente promovendo uma integração de gerações que também é muito benéfica, segundo os especialistas.

'É preciso ter cuidado com os excessos', diz profissional

A psicopedagoga Andrea Bernardi, de Araçatuba, ensina que, como todas as coisas do mundo, jogar videogame demais também é ruim. "Os pais, principalmente, têm que colocar limites tanto no formato dos jogos que as crianças podem ter contato quanto à quantidade de horas que eles ficam expostos ao game."

Segundo ela, as crianças e adolescentes devem ser esti-

mulados a praticar jogos em que não haja violência ou situações degradantes. Há jogos, como o GTA, por exemplo, que além de matar as pessoas, o jogador tem contato com prostitutas, gangues e bebidas. "Deve-se ter uma vigilância constante", comenta.

INTERAÇÃO

Andrea destaca que para que o controle dos pais seja

mais efetivo, eles devem se esforçar para conhecerem o funcionamento dos videogames e dos principais jogos. Assim, os responsáveis pelas crianças poderão, além de jogar juntos, estreitar laços e controlar melhor o conteúdo.

"É sempre bom, também, estar por perto, assistir aos jogos, ver as reações que ele provoca. Cuidado é sempre bom", afirma a psicopedagoga. J.O.

UNIVERSIDADE PAULISTA

TRANSFORME SEU POTENCIAL EM SUCESSO PROFISSIONAL

PROCESSO SELETIVO

Prova Tradicional: sábado, 29/05/10, às 14 horas
Prova por Agendamento: de segunda a sábado

2010

2º SEMESTRE
Inscrições abertas

Campus Araçatuba

CURSOS SUPERIORES TRADICIONAIS

- Administração
- Biomedicina
- Ciência da Computação
- Ciências Biológicas **NOVO** (Licenciatura e Bacharelado)
- Ciências Contábeis
- Direito
- Enfermagem
- Engenharia **NOVO** (Civil e Mecânica)
- Farmácia
- Fisioterapia
- Letras **NOVO** (Licenciatura em Português/Espanhol ou Português/Inglês)
- Nutrição
- Pedagogia
- Psicologia
- Publicidade e Propaganda
- Serviço Social

CURSOS SUPERIORES DE MENOR DURAÇÃO

- Gestão da Tecnologia da Informação
- Gestão de Recursos Humanos
- Gestão Financeira **NOVO**
- Marketing
- Processos Gerenciais **NOVO**

ESPECIALIZAÇÃO • MBA • MBO • MBOIS • MESTRADO • DOUTORADO • ENSINO A DISTÂNCIA

Av. Bagaçu, 1.939 – Jardim Alvorada – Tel.: (18) 3624 6767
0800 010 9000 • www.unip.br